



## CORSO DI MODELLAZIONE 3D ONLINE UNA QUANTUM INC

### PROGRAMMA

#### LEZIONE 1

Storia di un software *opensource*, Blender (il sito) e altre risorse, requisiti di sistema, download e installazione. Introduzione all'interfaccia (*top bar, viewport, outliner, properties, editor type, status bar*) configurazione e personalizzazione (*preferences*), gli ambienti di lavoro, impostazione di un progetto, Object Mode, gli oggetti e i tool di trasformazione. Esercizi pratici: *"i primi passi"*.

#### LEZIONE 2

L'Edit Mode, i tool di trasformazione, *Modifiers properties* (prima parte). Esercizi pratici: *diversi approcci alla modellazione di forme ceramiche*.

#### LEZIONE 3

Ancora esercizi pratici: *diversi approcci alla modellazione di forme ceramiche ansate, la modellazione di elementi architettonici semplici*.

#### LEZIONE 4

Copia, istanza, formati di importazione ed esportazione, importazione di elementi da altri progetti *.blend* (*append, link*), la gestione di oggetti multipli, *Modifiers properties* (parte 2). Esercizi pratici: *modellazione di una struttura abitativa*.

#### LEZIONE 5

Motori di rendering in Blender, introduzione ai materiali, nozioni per la creazione dei materiali in *Cycles, Texture mapping, UV editing e Shading workspaces*, strumenti online. Esercizi pratici: *mappatura dei modelli realizzati, modalità di creazione dei materiali e applicazione agli oggetti*.

#### LEZIONE 6

Nozioni base per illuminare una scena, la camera, il rendering di una scena, esercizi pratici: *impostazione e rendering di una scena semplice e di una scena complessa*. Ancora esercizi pratici: l'add-on Blender GIS.